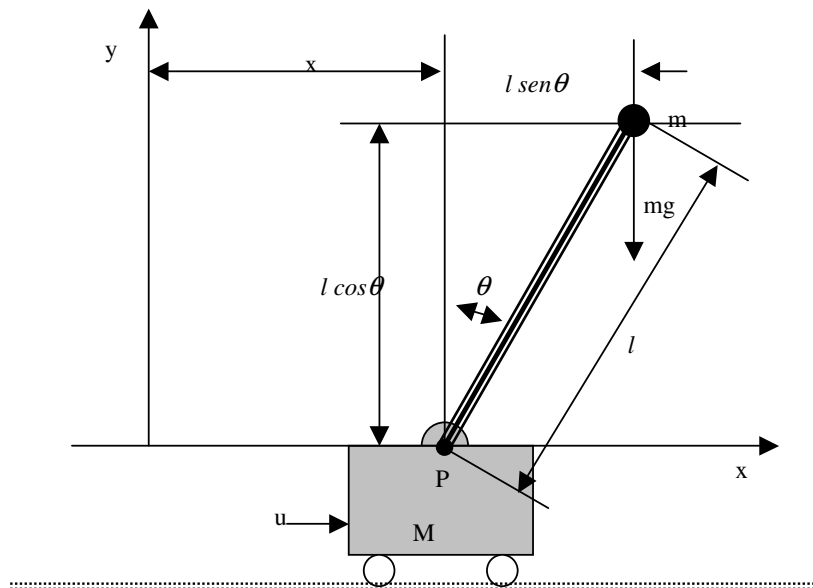


## Controle de Processo

Prof. Dr. José M. Balthazar

### *Projeto de um controlador digital para o sistema de Pêndulo Invertido*



#### **Grupo:**

**Daniel Gollo Aceto**

**Erich Gebrin Bachion**

**Fábio Côa**

**Marco Aurélio do Amaral Rocha**

**Reinaldo Yuji Ogassawara**

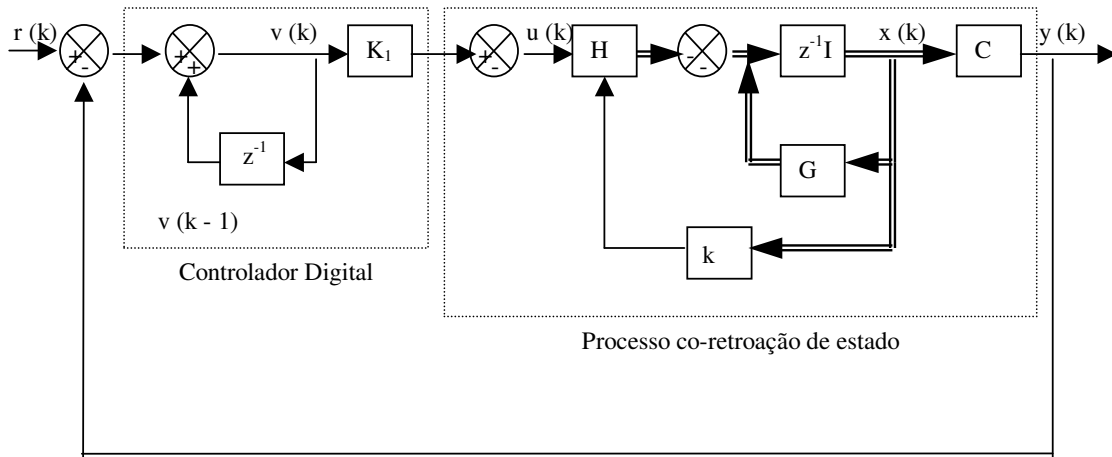
**Rômulo Caires dos Santos**

## Estudo de Caso

Considera-se o projeto de um controlador digital para um processo tipo 0. O controlador digital envolve retroação de estado e controle integral. Primeiro são deduzidas as equações para o sistema mostrado na Fig. 1, em que o processo não envolve um integrador. Em seguida, serão discutidos os detalhes de projeto de um controlador digital para o sistema pêndulo invertido.

### Projeto de um servossistema no qual o processo não envolve um integrador

Considera-se o servossistema mostrado na Fig. 1 no qual o processo não envolve um integrador. Este sistema usa retroação de estado e controle integral.



**FIGURA 1**

### Abordagem básica para o projeto de servossistemas

A partir da Fig. 1, a equação de estado do processo a controlar e a equação de saída são:

$$\mathbf{x}(k+1) = \mathbf{G}\mathbf{x}(k) + \mathbf{H}\mathbf{u}(k)$$

$$\mathbf{y}(k) = \mathbf{C}\mathbf{x}(k)$$

A equação para o integrador é:

$$\mathbf{v}(k) = \mathbf{v}(k-1) + \mathbf{r}(k) - \mathbf{y}(k)$$

Como

$$\mathbf{u}(k) = -\mathbf{K}\mathbf{x}(k) + \mathbf{K}_1\mathbf{v}(k)$$

tem-se

$$\begin{aligned} \mathbf{v}(k+1) &= \mathbf{v}(k) + \mathbf{r}(k+1) - \mathbf{y}(k+1) \\ &= \mathbf{v}(k) + \mathbf{r}(k+1) - \mathbf{C}[\mathbf{G}\mathbf{x}(k) + \mathbf{H}\mathbf{u}(k)] \\ &= (\mathbf{I} - \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K}_1) \mathbf{v}(k) + (-\mathbf{C}\mathbf{G} + \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K}) \mathbf{x}(k) + \mathbf{r}(k+1) \end{aligned}$$

Notando-se que

$$\begin{aligned} \mathbf{x}(k+1) &= \mathbf{G}\mathbf{x}(k) + \mathbf{H}[-\mathbf{K}\mathbf{x}(k) + \mathbf{K}_1 \mathbf{v}(k)] \\ &= (\mathbf{G} - \mathbf{H}\mathbf{K}) \mathbf{x}(k) + \mathbf{H}\mathbf{K}_1 \mathbf{v}(k) \end{aligned}$$

obtem-se as seguintes equações de estado e saída para todo o sistema, a malha fechada:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k+1) \\ \mathbf{v}(k+1) \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \mathbf{G} - \mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{H}\mathbf{K}_1 \\ -\mathbf{C}\mathbf{G} + \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{I} - \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K}_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k) \\ \mathbf{v}(k) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix} \mathbf{r}(k+1) \\ \mathbf{y}(k) &= [\mathbf{C} \quad \mathbf{0}] \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k) \\ \mathbf{v}(k) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Para uma entrada em degrau  $\mathbf{r}(k) = \mathbf{r}$ ,

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}(k+1) \\ \mathbf{v}(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{G} - \mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{H}\mathbf{K}_1 \\ -\mathbf{C}\mathbf{G} + \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{I} - \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K}_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k) \\ \mathbf{v}(k) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix} \mathbf{r} \quad (1)$$

Para uma entrada em degrau, à medida que  $k$  se aproxima do infinito,  $\mathbf{x}(k)$ ,  $\mathbf{u}(k)$  e  $\mathbf{v}(k)$  se aproximam dos valores constantes  $\mathbf{x}(\infty)$ ,  $\mathbf{u}(\infty)$  e  $\mathbf{v}(\infty)$ , respectivamente. Da mesma forma,

$$\mathbf{v}(\infty) = \mathbf{v}(\infty) + \mathbf{r}(\infty) - \mathbf{y}(\infty)$$

ou

$$\mathbf{y}(\infty) = \mathbf{r}(\infty) = \mathbf{r}$$

Não existe erro em regime estacionário. Substituindo-se  $k=\infty$  na Eq. (1), obtêm-se

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}(\infty) \\ \mathbf{v}(\infty) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{G} - \mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{H}\mathbf{K}_1 \\ -\mathbf{C}\mathbf{G} + \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{I} - \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K}_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}(\infty) \\ \mathbf{v}(\infty) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix} \mathbf{r}$$

Seja

$$\begin{aligned} \mathbf{x}_e(k) &= \mathbf{x}(k) - \mathbf{x}(\infty) \\ \mathbf{v}_e(k) &= \mathbf{v}(k) - \mathbf{v}(\infty) \end{aligned}$$

Tem-se, então,

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k+1) \\ \mathbf{v}_e(k+1) \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \mathbf{G} - \mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{H}\mathbf{K}_1 \\ -\mathbf{C}\mathbf{G} + \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K} & \mathbf{I} - \mathbf{C}\mathbf{H}\mathbf{K}_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k) \\ \mathbf{v}_e(k) \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \mathbf{G} & \mathbf{0} \\ -\mathbf{C}\mathbf{G} & \mathbf{I} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k) \\ \mathbf{v}_e(k) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{H} \\ -\mathbf{C}\mathbf{H} \end{bmatrix} [-\mathbf{K} \quad \mathbf{K}_1] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k) \\ \mathbf{v}_e(k) \end{bmatrix} \quad (2) \end{aligned}$$

Definindo-se

$$\mathbf{w}(k) = [-\mathbf{K} \quad \mathbf{K}_1] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k) \\ \mathbf{v}_e(k) \end{bmatrix} \quad (3)$$

A Eq. (2), então, se torna

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k+1) \\ \mathbf{v}_e(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{G} & \mathbf{0} \\ -\mathbf{CG} & \mathbf{1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k) \\ \mathbf{v}_e(k) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{H} \\ -\mathbf{CH} \end{bmatrix} \mathbf{w}(k) \quad (4)$$

As Eqs. (3) e (4) podem ser reescritas, respectivamente, como

$$\boldsymbol{\xi}(k+1) = \hat{\mathbf{G}} \boldsymbol{\xi}(k) + \hat{\mathbf{H}} \mathbf{w}(k) \quad (5)$$

$$\mathbf{w}(k) = -\hat{\mathbf{K}} \boldsymbol{\xi}(k) \quad (6)$$

onde

$$\boldsymbol{\xi}(k) = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_e(k) \\ \mathbf{v}_e(k) \end{bmatrix}, \quad \hat{\mathbf{G}} = \begin{bmatrix} \mathbf{G} & \mathbf{0} \\ -\mathbf{CG} & \mathbf{1} \end{bmatrix}, \quad \hat{\mathbf{H}} = \begin{bmatrix} \mathbf{H} \\ -\mathbf{CH} \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \hat{\mathbf{K}} = [\mathbf{K} \quad -\mathbf{K}_1]$$

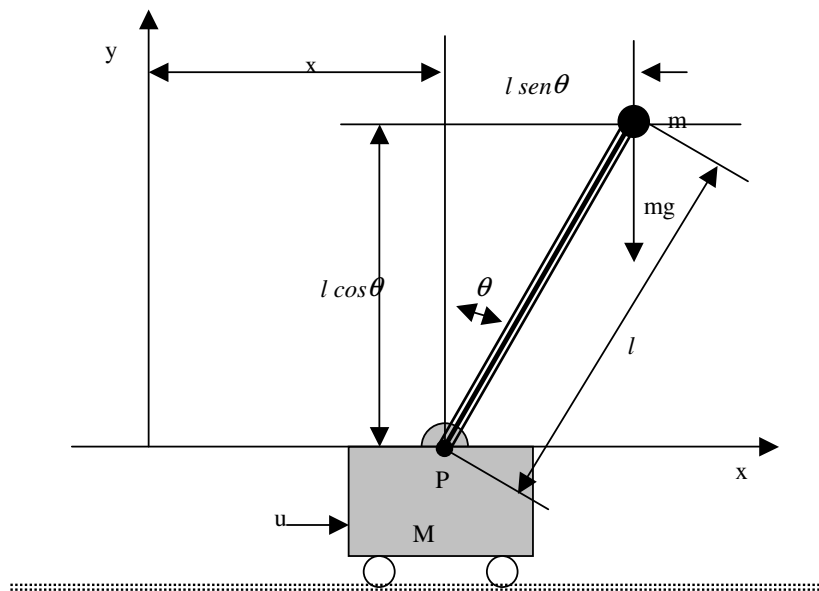
As Eqs. (5) e (6) representam equações padrões no espaço de estados. A matriz  $\hat{\mathbf{K}}$  pode, então, ser determinada usando-se a abordagem da alocação de pólos, desde que o sistema representado pelas Eqs. (5) e (6) seja completamente controlável.

## Projeto de Sistema de Controle para o Pêndulo Invertido

Considere-se o sistema pêndulo invertido mostrado na Fig. 2, onde um pêndulo invertido é montado sobre um pequeno carro movido a motor. Aqui, se considera somente o problema bidimensional, no qual o pêndulo se move no plano do papel. O sistema pêndulo invertido é instável na medida em que pode cair a qualquer instante, a menos que uma força de controle adequada seja aplicada. Admita-se que a massa do pêndulo está concentrada no final da haste, como mostrado na figura ( Considere-se que a haste não tenha massa ). A força de controle  $u$  é aplicada ao carrinho.

No diagrama,  $\theta$  seja é o ângulo da haste com a vertical. Admita-se que o ângulo  $\theta$  seja pequeno, de forma que se possa aproximar  $\sin \theta$  por  $\theta$  e  $\cos \theta$  por  $1$ , e também que  $\dot{\theta}$  seja pequeno, de forma que  $\dot{\theta}^2 = 0$  ( Sob essas condições, as equações não-lineares do sistema podem ser linearizadas ).

É desejável manter o pêndulo apurado na vertical em resposta a mudança em degrau na posição do carro ( A força de controle  $u$  é a força aplicada ao carro ). Portanto, iremos projetar um controlador digital para o sistema pêndulo invertido.



**FIGURA 2**

Como o processo ( pêndulo invertido ) não envolve um integrador, há necessidade de incluir um controlador integral. Se este sistema for implementado como um servossistema, seu diagrama de blocos pode tomar a forma mostrada na Fig. 1 ( Isto significa que o controlador a ser projetado irá incluir uma retroação de estado e um integrador em malha fechada ).

Define-se as variáveis de estado,  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$  e  $x_4$ , por

$$x_1 = \theta$$

$$\dot{x}_1 = \dot{\theta}$$

$$x_3 = x$$

$$\dot{x}_3 = \dot{x}$$

Admitem-se os mesmos valores numéricos para  $M$ ,  $m$  e  $l$ . Isto é

$$M = 2 \text{ Kg}, \quad m = 0,1 \text{ Kg}, \quad l = 0,5 \text{ m}$$

Neste sistema, deseja-se manter o ângulo  $\theta$  tão pequeno quanto possível, na medida em que o carrinho seja movido "em saltos". Considera-se o deslocamento do carrinho como sendo a saída do sistema. Por conseguinte, a equação de saída se torna

$$y = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

Consequentemente, as equações de estado e de saída para o pêndulo invertido com o carrinho vêm a ser como se segue:

$$\dot{x} = Ax + Bu \quad (7)$$

$$y = Cx + Du \quad (8)$$

onde

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 20,601 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -0,4905 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0,5 \end{bmatrix}, \quad C = [0 \ 0 \ 1 \ 0] \text{ e } D = 0$$

Será utilizado o esquema de controle por retroação de estado

$$u = -Kx$$

Como se deve projetar um sistema de controle digital, o primeiro passo é discretizar a equação de estado (7). A discretização pode ser realizada usando-se o seguinte comando do MATLAB:

$$[G, H] = \text{c2d}(A, B, T)$$

onde  $T$  é o período de amostragem envolvido no sistema de controle discreto. Neste problema, admite-se que  $T = 0,1 \text{ s}$ . O comando

$$[G, H] = \text{c2d}(A, B, 0.1)$$

irá transformar as equações de estado do sistema contínuo em equações de estado discretas no tempo.

A representação no espaço de estados para o processo a controlar é agora dada por

$$x(k+1) = Gx(k) + Hu(k)$$

$$y(k) = Cx(k) + Du(k)$$

$$v(k) = v(k-1) + r(k) - y(k)$$

$$u(k) = -Kx(k) + K_1 v(k)$$

Para todo o sistema de controle, q equação de estado e a de saída podem ser dadas por

$$\begin{aligned}\xi(k+1) &= \hat{G} \xi(k) + \hat{H} w(k) \\ w(k) &= -\hat{K} \xi(k)\end{aligned}$$

onde

$$\xi(k) = \begin{bmatrix} x_1(k) \\ x_2(k) \\ x_3(k) \\ x_4(k) \\ x_5(k) \end{bmatrix}, \quad \hat{G} = G1 = \begin{bmatrix} G & 0 \\ -CG & 1 \end{bmatrix}, \quad \hat{H} = H1 = \begin{bmatrix} H \\ -CH \end{bmatrix},$$

$$\hat{K} = [K \ -K_1] = [k_1 \ k_2 \ k_3 \ k_4 \ -K_1], \quad x_5(k) = v(k)$$

O problema aqui é determinar a matriz  $K^*$ . Admita-se que os pólos desejados em malha fechada estejam localizados como a seguir

$$\mu_1 = 0,9 + j0,25, \quad \mu_2 = 0,9 - j0,25, \quad \mu_3 = 0, \quad \mu_4 = 0, \quad \mu_5 = 0$$

Note-se que as matrizes  $G1$  e  $H1$  são, respectivamente, 5x5 e 5x1, como mostrado em seguida no MATLAB

```
G1=[ G zeros(4,1) ; -C*G 1 ]
G1 =
    1.1048    0.1035         0         0         0
    2.1316    1.1048         0         0         0
   -0.0025   -0.0001    1.0000    0.1000         0
   -0.0508   -0.0025         0    1.0000         0
    0.0025    0.0001   -1.0000   -0.1000    1.0000

H1=[ H ; -C*H]
H1 =
   -0.0051
   -0.1035
    0.0025
    0.0501
   -0.0025
```

A matriz de controlabilidade para todo o sistema é

$$M = [ H1 \quad G1*H1 \quad G1^2*H1 \quad G1^3*H1 \quad G1^4*H1 ]$$

O posto de  $M$  é igual a 5. Por conseguinte, a alocação arbitrária de pólos é possível.

Em seguida, será apresentado o Programa "Controle.m" para determinação da matriz  $K^*$ , usando a fórmula de Ackerman:

Programa CONTROLE.M - PARTE INICIAL - Projeto de um Controlador Digital
<pre> %**** Projeto de um controlador digital para o sistema de pêndulo % invertido com carro. Este é o programa para calcular KK (a % matriz K cincunflexo (K^) ). Esta é uma matriz 1x5 onde as % primeiras quatro colunas são de ganho de retroação de estado e % a quinta coluna é a constante de ganho integral. A fórmula de % Ackermann é utilizada na resolução para a matriz KK %**** Entrada das variaveis A=[ 0 1 0 0 ; 20.601 0 0 0 ; 0 0 0 1 ; -0.4905 0 0 0 ] B=[ 0 ; -1 ; 0 ; 0.5 ] C=[ 0 0 1 0 ] D=0  %**** Discretizar a equacao de estado [G,H]=c2d( A , B , 0.1 )  %**** Entrar com as matrizes G1=[ G zeros(4,1) ; -C*G 1 ] H1=[ H ; -C*H]  %**** Entrar com a matriz de controlabilidade M M=[ H1 G1*H1 G1^2*H1 G1^3*H1 G1^4*H1 ]  %**** Verificar o posto da matriz rank(M)  %**** Como o posto de M=5, a alocação arbitrária de pólos é possível %**** Determinar o polinômio característico desejado, % entrando com a matriz J e calculando poly(J)  J=[ 0.9+0.25*i 0 0 0 0 ; 0 0.9-0.25*i 0 0 0 ; 0 0 0 0 0; 0 0 0 0 0 ; 0 0 0 0 0 ] JJ=poly(J)  %**** Entrar com o polinômio característico Phi Phi=polyvalm(poly(J),G1)  %**** A matriz KK é dada pela equação seguinte KK=[ 0 0 0 0 1]*(inv(M))*Phi K1=KK(1) K2=KK(2) K2=KK(3) K4=KK(4) K1=-KK(5) </pre>

Em seguida, será obtida a resposta em degrau do sistema projetado. Usando-se a Eq. (1) como referência, a resposta em degrau unitário é obtida a partir das seguintes equações:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}(k+1) \\ \mathbf{v}(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{G} - \mathbf{HK} & \mathbf{HK}_1 \\ -\mathbf{CG} + \mathbf{CHK} & \mathbf{1} - \mathbf{CHK}_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k) \\ \mathbf{v}(k) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} r \quad (9)$$

$$\mathbf{y}(k) = [\mathbf{C} \ 0] \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k) \\ \mathbf{v}(k) \end{bmatrix} \quad (10)$$



Seja a definição

$$GG = \begin{bmatrix} G - HK & HK_1 \\ -CG + CHK & 1 - CHK_1 \end{bmatrix}, \quad HH = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad CC = [C \ 0], \quad DD = [D]$$

As saídas MATLAB para  $GG$ ,  $HH$ ,  $CC$  e  $DD$  são mostradas em seguida:

```
GG=[ G-H*K      H*K1 ; -C*G+C*H*K      1-C*H*K1 ]
GG =
    -0.7832    -0.4243    -1.2041    -0.8571     0.3695
   -36.2743   -9.6303   -24.4946   -17.4357     7.5169
     0.9262     0.2595     1.5923     0.5216    -0.1818
    18.5390     5.1937    11.8562     9.4395    -3.6384
    -0.9262    -0.2595    -1.5923    -0.5216     1.1818

HH=[ 0 ; 0 ; 0 ; 0 ; 1 ]
HH =
     0
     0
     0
     0
     1

CC=[ C 0 ]
CC =
     0     0     1     0     0

DD=[ 0 ]
DD =
     0
```

Para obter a resposta em degrau unitário  $y(k)$  versus  $k$ , deve-se primeiro transformar as equações no espaço de estados [ Eqs. (9) e (10) ] na função de transferência discreta  $Y(z)/R(z)$  através do uso do seguinte comando:

```
[num,den]=ss2tf( GG, HH, CC, DD )
```

A saída do computador segue abaixo

```
[num,den]=ss2tf(GG,HH,CC,DD)
num =
     0     0.0000    -0.1818     0.2180     0.2180    -0.1818

den =
    1.0000    -1.8000     0.8725     0.0000     0.0000     0.0000
```

Seja usado, em seguida, o comando de filtro, como abaixo:

```
y=filter( num, den, u )
```

onde  $u$  é a entrada em degrau unitário.

Para obter a resposta  $\mathbf{x}_1(k)$ , será usada a seguinte equação fictícia de saída:

$$\mathbf{x}_1(k) = [1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1(k) \\ \mathbf{x}_2(k) \\ \mathbf{x}_3(k) \\ \mathbf{x}_4(k) \\ \mathbf{x}_5(k) \end{bmatrix} = \mathbf{FF} \begin{bmatrix} \mathbf{x}(k) \\ \mathbf{v}(k) \end{bmatrix} \quad (11)$$

onde

$$\mathbf{FF} = [1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]$$

As equações no espaço de estados [ Eqs. (9) e (11) ] são convertidas, então, na função de transferência discreta  $\mathbf{X}_1(z)/R(z)$  através do comando

$$[\text{num1}, \text{den1}] = \text{ss2tf}(\text{GG}, \text{HH}, \text{FF}, \text{DD})$$

e usando o comando de filtro

$$\mathbf{x1} = \text{filter}(\text{num1}, \text{den1}, \mathbf{u})$$

Similarmente, para se obter as respostas  $\mathbf{x}_2(k)$ ,  $\mathbf{x}_4(k)$  e  $\mathbf{x}_5(k)$ , são usados os seguintes comandos:

$$[\text{num2}, \text{den2}] = \text{ss2tf}(\text{GG}, \text{HH}, \text{JJ}, \text{DD})$$

$$\mathbf{x2} = \text{filter}(\text{num2}, \text{den2}, \mathbf{u})$$

$$[\text{num4}, \text{den4}] = \text{ss2tf}(\text{GG}, \text{HH}, \text{LL}, \text{DD})$$

$$\mathbf{x4} = \text{filter}(\text{num4}, \text{den4}, \mathbf{u})$$

e

$$[\text{num5}, \text{den5}] = \text{ss2tf}(\text{GG}, \text{HH}, \text{MM}, \text{DD})$$

$$\mathbf{x5} = \text{filter}(\text{num5}, \text{den5}, \mathbf{u})$$

onde

$$\mathbf{JJ} = [0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0]$$

$$\mathbf{LL} = [0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0]$$

$$\mathbf{MM} = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1]$$

Usando o Programa "Controle.m", é possível obter as respostas  $y(k)$ ,  $x_1(k)$ ,  $x_2(k)$ ,  $x_4(k)$  e  $x_5(k)$  para entrada em degrau unitário,  $r=1$ .

Programa CONTROLE.M - PARTE FINAL - Projeto de um Controlador Digital
<pre> %***** Controle de Processos - Pêndulo Invertido *****  %**** Em seguida, será obtida a resposta em degrau do sistema %      projetado K=[ KK(1)  KK(2)  KK(3)  KK(4) ] GG=[ G-H*K  H*Kl ; -C*G+C*H*K  1-C*H*Kl ] HH=[ 0 ; 0 ; 0 ; 0 ; 1 ] CC=[ C 0 ] DD=[ 0 ]  %**** Para obter a resposta em degrau unitário, deve-se primeiro %      transformar as equações no espaço de estados na função de %      transferência discreta [num,den]=ss2tf(GG,HH,CC,DD)  %**** Entrada das variaveis FF=[ 1 0 0 0 0 ] LL=[ 0 0 0 1 0 ] MM=[ 0 0 0 0 1 ] JJ=[ 0 1 0 0 0 ]  %**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário r=ones(1,101); axis([ 0 100 -0.5 2 ]); k=0:100; y=filter(num,den,r); plot(k,y,'bo',k,y,'r-') grid whitebg title('Posição do carro y(k)=x3(k)') xlabel('k') ylabel('y(k)=x3(k)')  %**** Para obter x1(k), converter as equações no espaço de estados na %      função de transferência discreta X1(z)/R(z) [num1,den1]=ss2tf(GG,HH,FF,DD)  %**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário axis([ 0 100 -1 1 ]) x1=filter(num1,den1,r); plot(k,x1,'bo',k,x1,'-') grid title('Deslocamento angular Teta: x1(k)') xlabel('k') ylabel('x1(k)') </pre>

### Programa CONTROLE.M - PARTE FINAL - Projeto de um Controlador Digital

```
%**** Para obter x2(k), converter as equações no espaço de estados na
%      função de transferência discreta X2(z)/R(z)
[num2,den2]=ss2tf(GG,HH,JJ,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -5 10 ])
x2=filter(num2,den2,r);
plot(k,x2,'bo',k,x2,'-')
grid
title('Deslocamento angular Teta: x2(k)')
xlabel('k')
ylabel('x2(k)')

%**** Para obter x4(k), converter as equações no espaço de estados na
%      função de transferência discreta X4(z)/R(z)
[num4,den4]=ss2tf(GG,HH,LL,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -5 5 ])
x4=filter(num4,den4,r);
plot(k,x4,'bo',k,x4,'-')
grid
title('Velocidade do Carro: x4(k)')
xlabel('k')
ylabel('x4(k)')

%**** Para obter x5(k), converter as equações no espaço de estados na
%      função de transferência discreta X5(z)/R(z)
[num5,den5]=ss2tf(GG,HH,MM,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -2 8 ])
x5=filter(num5,den5,r);
plot(k,x5,'bo',k,x5,'-')
grid
title('Saída do Integrador: x5(k)=v(k)')
xlabel('k')
ylabel('x5(k)=v(k)')
```

A Fig. 3 mostra a posição do carro  $y(k)$  quando o sistema é submetido a uma entrada em degrau unitário. Dessa figura pode ser visto que, quando uma entrada é fornecida, o carro se move na direção oposta àquela da entrada por um pequeno período (aproximadamente 0,4s ou isso) e, em seguida, move-se na direção da entrada. Tal resposta é um comportamento típico de sistemas de fase não-mínima. O fato de este sistema ser de fase não-mínima pode ser observado a partir da análise seguinte.

Anteriormente, foram obtidos o numerador e o denominador da função de transferência como se segue:

$$\begin{aligned} \frac{\text{num}}{\text{den}} &= \frac{-0,1818 z^3 + 0,2180 z^2 + 0,2180 z - 0,1818}{z^5 - 1,8 z^4 + 0,8725 z^3} \\ &= \frac{-0,1818 z^{-2} + 0,2180 z^{-3} + 0,2180 z^{-4} - 0,1818 z^{-5}}{1 - 1,8 z^{-1} + 0,8725 z^{-2}} \end{aligned}$$

Como o coeficiente de termo  $z^{-2}$  no numerador é negativo, a resposta em degrau unitário de 0 até -0,1818 em três passos, como se segue

$$y(0) = 0$$

$$y(1) = 0$$

$$y(2) = -0,1818$$

A saída  $y(x)$  na resposta em degrau unitário se aproxima de um, porque o valor final de  $y(\infty)$  pode ser obtido como

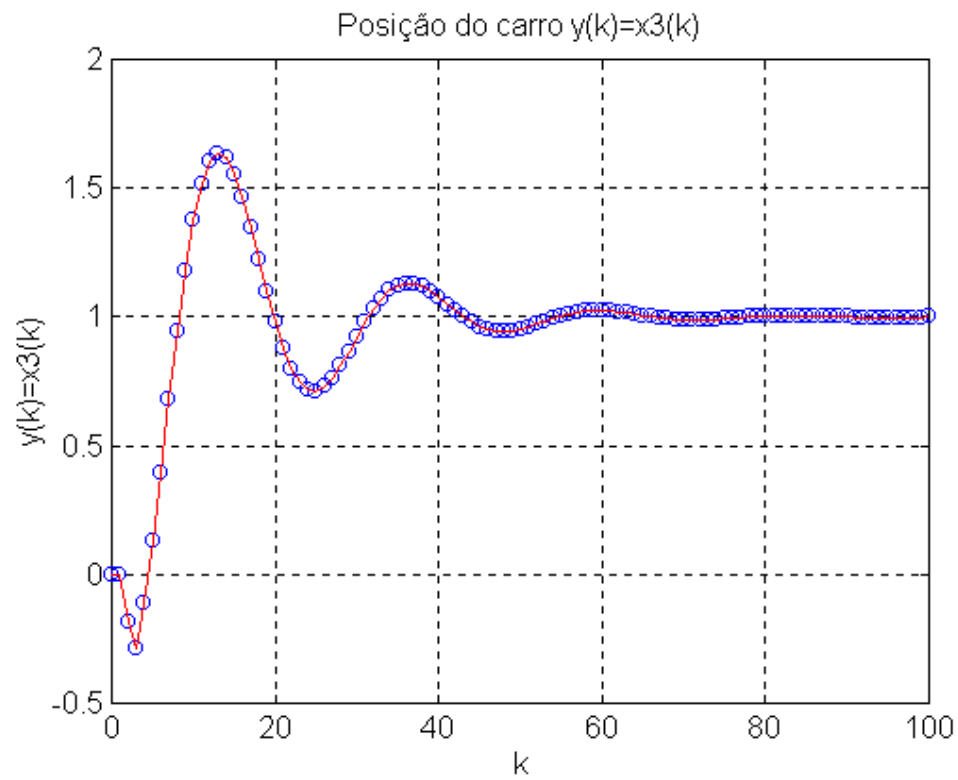
$$\begin{aligned} y(\infty) &= \lim_{z \rightarrow 1} (1 - z^{-1}) \frac{-0,1818 z^{-2} + 0,2180 z^{-3} + 0,2180 z^{-4} - 0,1818 z^{-5}}{(1 - 1,8 z^{-1} + 0,8725 z^{-2})(1 - z^{-1})} \\ &= 1 \end{aligned}$$

Por conseguinte, apesar de a resposta começar na direção negativa e se manter na região negativa por um curto período, a resposta vem de volta para a região positiva e eventualmente se aproxima da unidade. Esta é uma espécie típica de sistema de fase não-mínima.

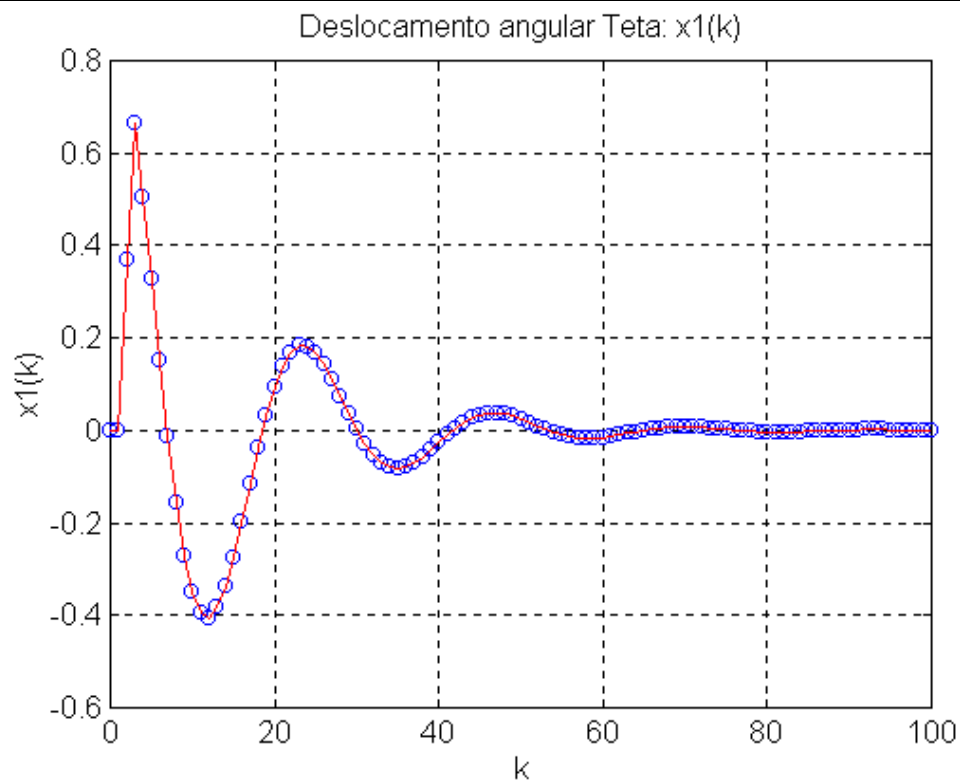
A Fig. 4 mostra o deslocamento angular do pêndulo [ $x_1(k)$  versus  $k$ ]. A Fig. 5 retrata a velocidade angular do pêndulo [ $x_2(k)$  versus  $k$ ]. A Fig. 6 mostra a velocidade do carro [ $x_4(k)$  versus  $k$ ]. A saída do integrador [ $v(k)$  versus  $k$ ] é mostrada na Fig. 7.

A partir das Figs. 3 - 7, vê-se que as variáveis de estado quase atingem o regime estacionário para  $k > 70$ . Como o período de amostragem  $T$  é 0,1s, o regime estacionário é atingido em aproximadamente sete segundos.

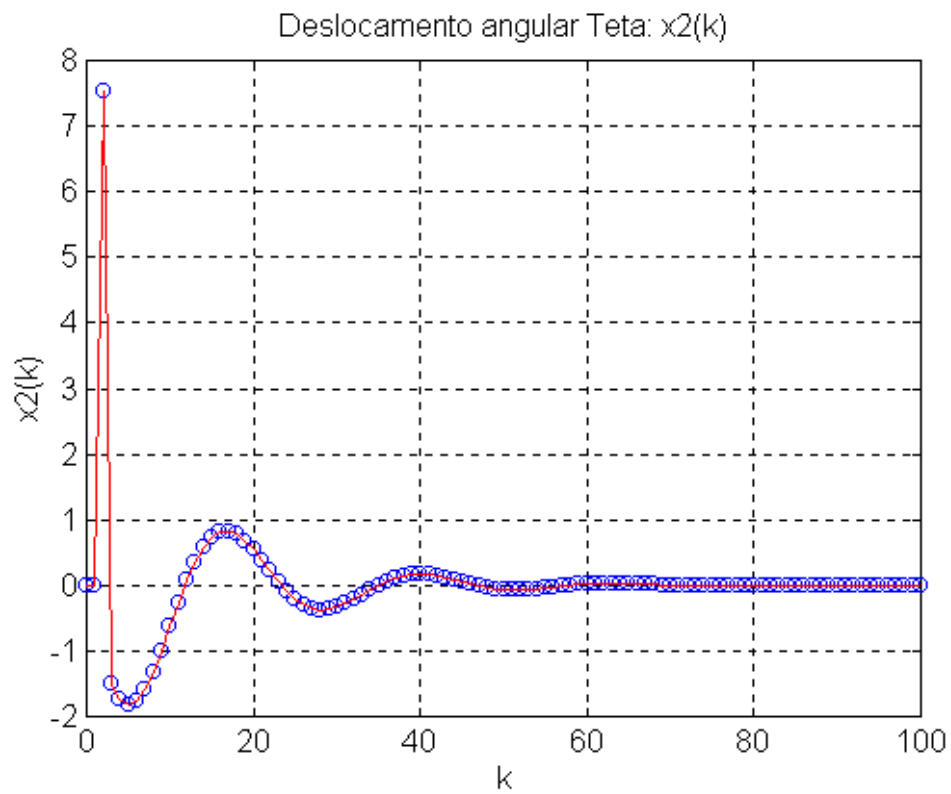
**FIGURA 3**



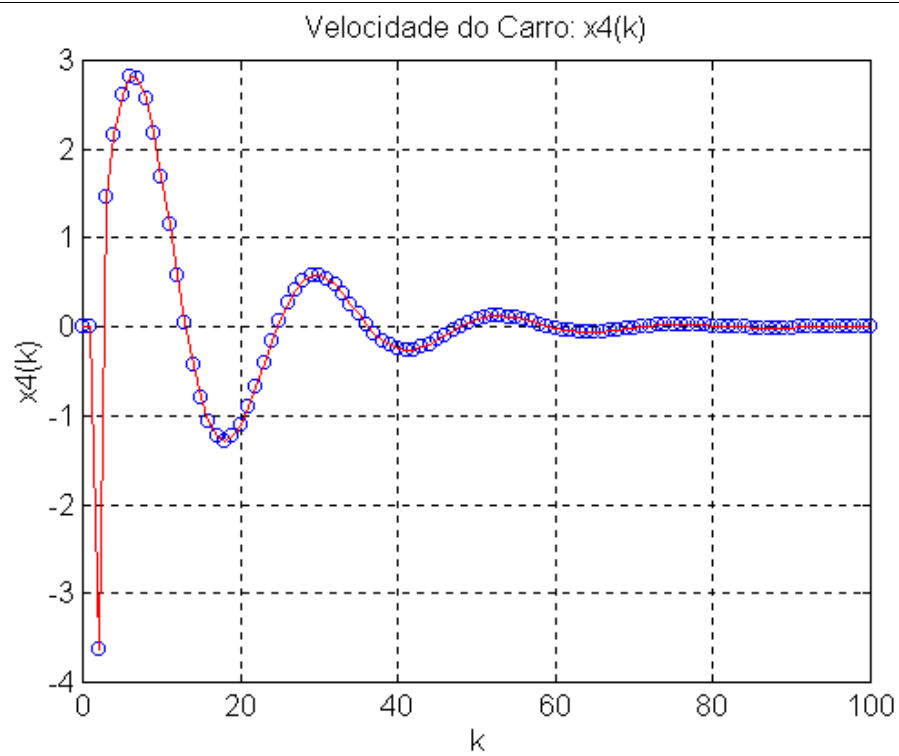
**FIGURA 4**



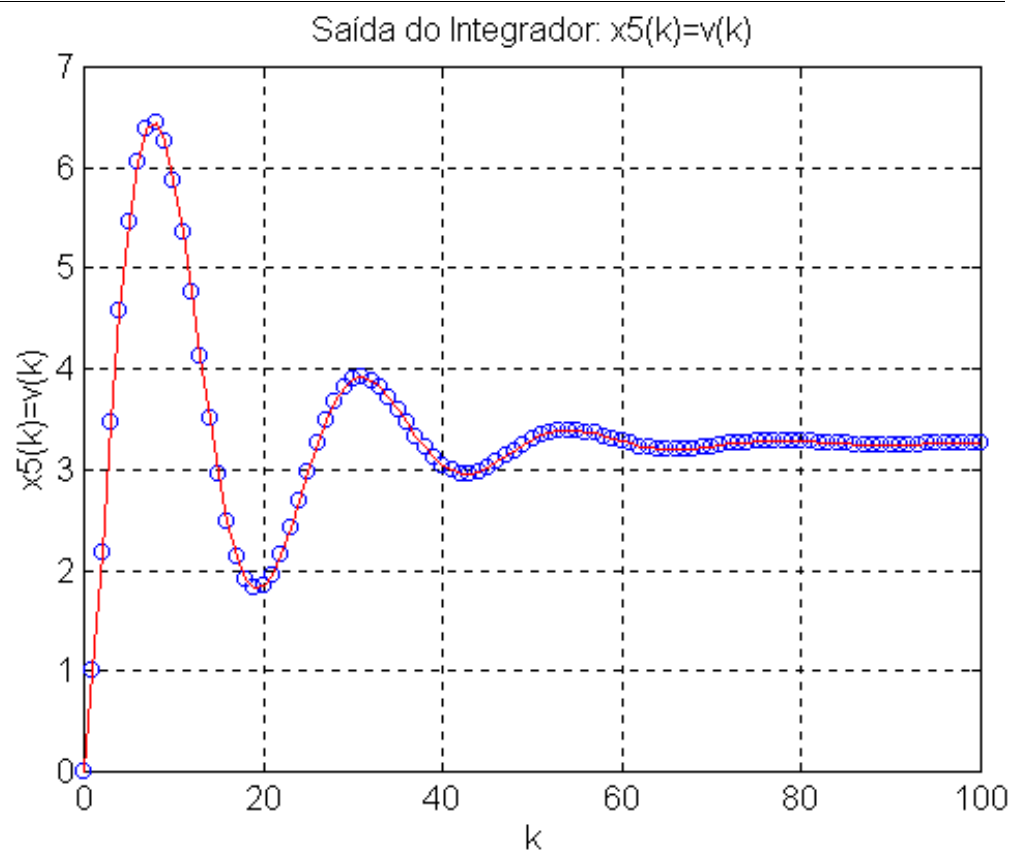
**FIGURA 5**



**FIGURA 6**



**FIGURA 7**





Aqui apresenta-se o programa completo do MATLAB, "Controle.m"

**CONTROLE.M - Projeto de um Controlador Digital para o sistema de Pêndulo Invertido**

```
%**** Projeto de um controlador digital para o sistema de pêndulo
% invertido com carro. Este é o programa para calcular KK (a
% matriz K circunflexo ( $K^{\wedge}$ ) ). Esta é uma matriz 1x5 onde as
% primeiras quatro colunas são de ganho de retroação de estado e
% a quinta coluna é a constante de ganho integral. A fórmula de
% Ackermann é utilizada na resolução para a matriz KK

%**** Entrada das variaveis
A=[ 0 1 0 0 ; 20.601 0 0 0 ; 0 0 0 1 ; -0.4905 0 0 0 ]
B=[ 0 ; -1 ; 0 ; 0.5 ]
C=[ 0 0 1 0 ]
D=0

%**** Discretizar a equacao de estado
[G,H]=c2d( A , B , 0.1 )

%**** Entrar com as matrizes
G1=[ G zeros(4,1) ; -C*G 1 ]
H1=[ H ; -C*H]

%**** Entrar com a matriz de controlabilidade M
M=[ H1 G1*H1 G1^2*H1 G1^3*H1 G1^4*H1 ]

%**** Verificar o posto da matriz
rank(M)

%**** Como o posto de M=5, a alocação arbitrária de pólos é possível
%**** Determinar o polinômio característico desejado,
% entrando com a matriz J e calculando poly(J)

J=[ 0.9+0.25*i 0 0 0 0 ; 0 0.9-0.25*i 0 0 0 ; 0 0 0 0 0; 0 0 0 0 0 ;
0 0 0 0 0 ]
JJ=poly(J)

%**** Entrar com o polinômio característico Phi
Phi=polyvalm(poly(J),G1)

%**** A matriz KK é dada pela equação seguinte
KK=[ 0 0 0 0 1]*(inv(M))*Phi
K1=KK(1)
K2=KK(2)
K3=KK(3)
K4=KK(4)
Kl=-KK(5)

%**** Em seguida, será obtida a resposta em degrau do sistema
% projetado
K=[ KK(1) KK(2) KK(3) KK(4) ]
GG=[ G-H*K H*Kl ; -C*G+C*H*K 1-C*H*Kl ]
HH=[ 0 ; 0 ; 0 ; 0 ; 1 ]
CC=[ C 0 ]
DD=[ 0 ]
```

### CONTROLE.M - Projeto de um Controlador Digital para o sistema de Pêndulo Invertido

```
%**** Para obter a resposta em degrau unitário, deve-se primeiro
%      transformar as equações no espaço de estados na função de
%      transferência discreta
[num,den]=ss2tf(GG,HH,CC,DD)

%**** Entrada das variaveis
FF=[ 1 0 0 0 0 ]
LL=[ 0 0 0 1 0 ]
MM=[ 0 0 0 0 1 ]
JJ=[ 0 1 0 0 0 ]

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
r=ones(1,101);
axis([ 0 100 -0.5 2 ]);
k=0:100;
y=filter(num,den,r);
plot(k,y,'bo',k,y,'r-')
grid
whitebg
title('Posição do carro y(k)=x3(k)')
xlabel('k')
ylabel('y(k)=x3(k)')

pause

%**** Para obter x1(k), converter as equações no espaço de estados na
%      função de transferência discreta X1(z)/R(z)
[num1,den1]=ss2tf(GG,HH,FF,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -1 1 ])
x1=filter(num1,den1,r);
plot(k,x1,'bo',k,x1,'-')
grid
title('Deslocamento angular Teta: x1(k)')
xlabel('k')
ylabel('x1(k)')

pause

%**** Para obter x2(k), converter as equações no espaço de estados na
%      função de transferência discreta X2(z)/R(z)
[num2,den2]=ss2tf(GG,HH,JJ,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -5 10 ])
x2=filter(num2,den2,r);
plot(k,x2,'bo',k,x2,'-')
grid
title('Deslocamento angular Teta: x2(k)')
xlabel('k')
ylabel('x2(k)')
```

### CONTROLE.M - Projeto de um Controlador Digital para o sistema de Pêndulo Invertido

```
%**** Para obter  $x_4(k)$ , converter as equações no espaço de estados na
% função de transferência discreta  $X_4(z)/R(z)$ 
[num4,den4]=ss2tf(GG,HH,LL,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -5 5 ])
x4=filter(num4,den4,r);
plot(k,x4,'bo',k,x4,'-')
grid
title('Velocidade do Carro:  $x_4(k)$  ')
xlabel('k')
ylabel('x4(k) ')

pause

%**** Para obter  $x_5(k)$ , converter as equações no espaço de estados na
% função de transferência discreta  $X_5(z)/R(z)$ 
[num5,den5]=ss2tf(GG,HH,MM,DD)

%**** Comandos para obter a resposta em degrau unitário
axis([ 0 100 -2 8 ])
x5=filter(num5,den5,r);
plot(k,x5,'bo',k,x5,'-')
grid
title('Saída do Integrador:  $x_5(k)=v(k)$  ')
xlabel('k')
ylabel('x5(k)=v(k) ')

pause
```