Sistema de Visão Tempo-Real

Mauro Rodrigues - 28256 Sistema de Tempo-Real 07/08



Resumo da Apresentação

- Objectivo
- Enquadramento
- Arquitectura do Sistema de Visão
- Modularização
- Escalonamento
- Resultados
- Conclusão



Objectivo



 Criação de um sistema de Tempo-Real para um Robô Humanóide;

 Comparação com Implementação Monolítica sem preocupações Tempo-Real;



Enquadramento



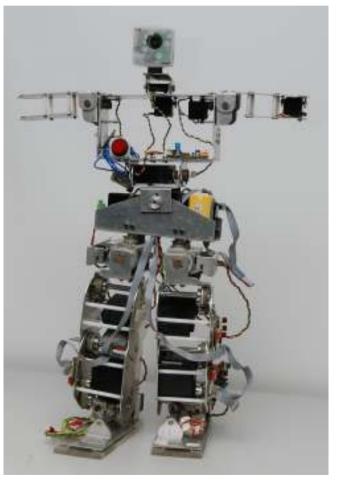
- Trabalho desenvolvido no âmbito da disciplina Sistemas de Tempo-Real.
- Dissertação intitulada "Desenvolvimento da Unidade Central de Processamento e Sistema de Visão para um Robô Humanóide".



Enquadramento

A plataforma é um Robô
 Humanóide desenvolvido na
 Universidade de Aveiro.



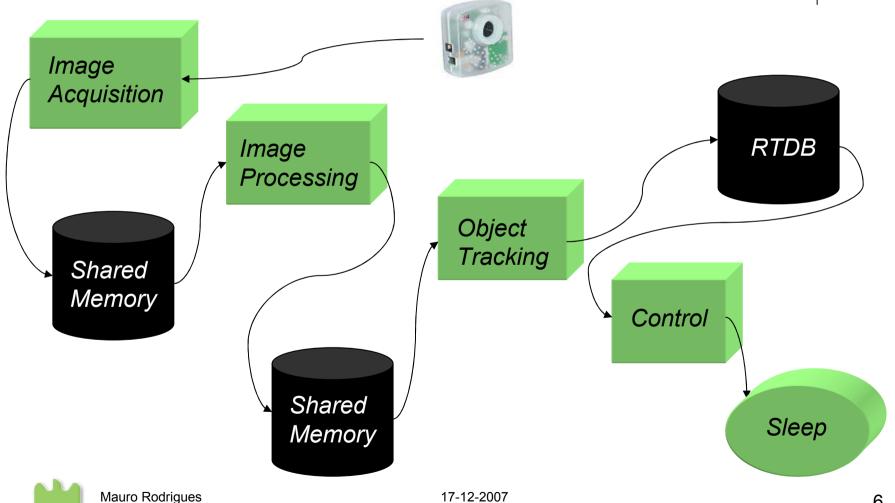




28256

Arquitectura do Sistema de Visão





17-12-2007



- Image Acquisition
 - Tick do sistema;
 - Activa os processos seguintes quando uma nova imagem está disponível.

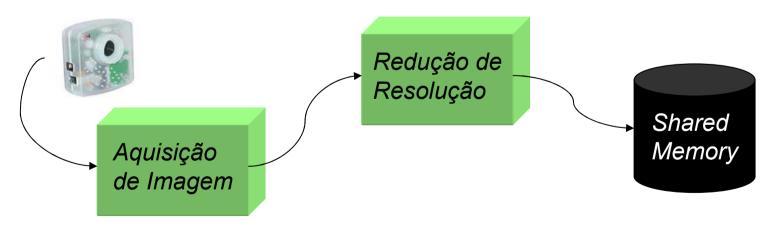
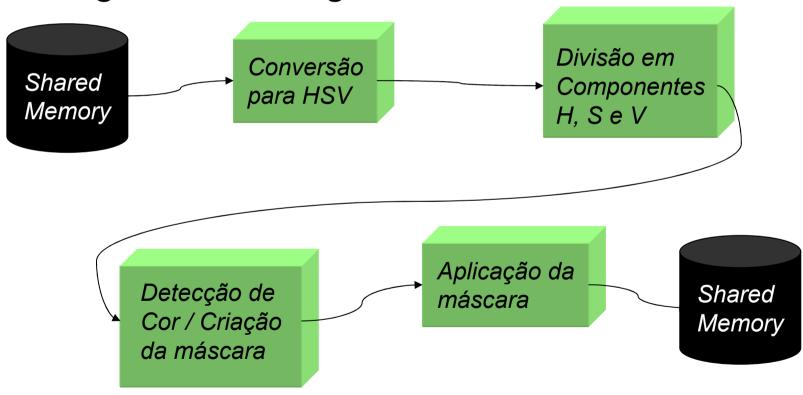




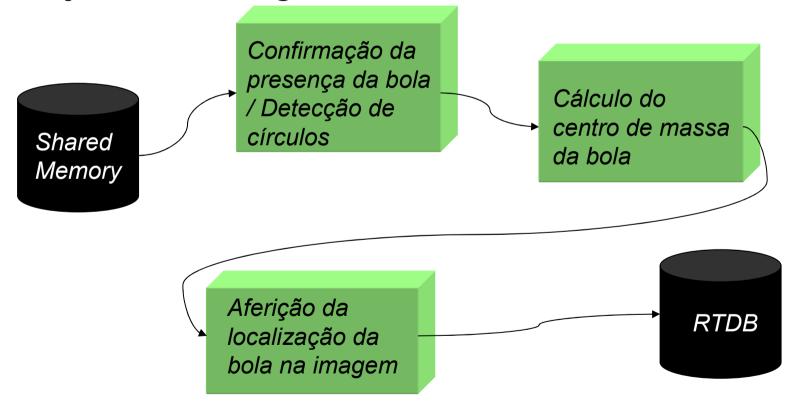


Image Processing



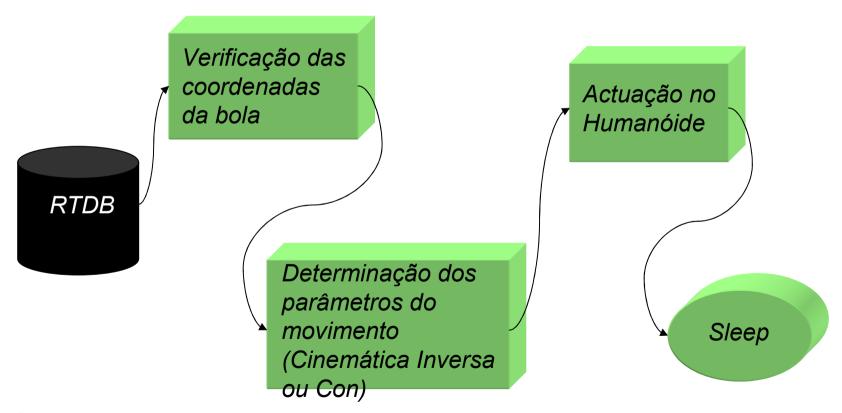


Object Tracking





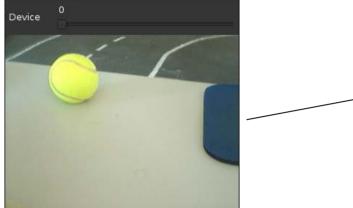
Control

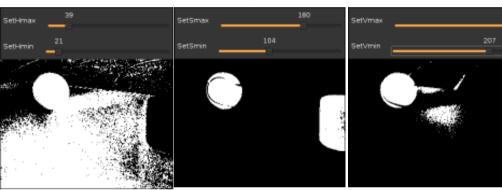




Aquisição













17-12-2007

11

Escalonamento

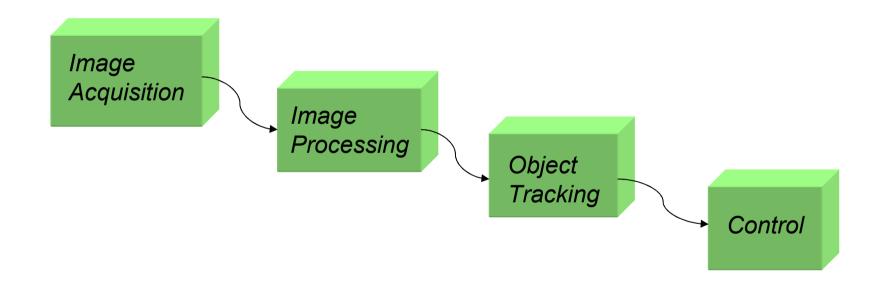


- Precedências
 - A tarefa de aquisição de imagem é a base do processo.
 - Tarefas seguintes são dependentes desta e são executadas pela ordem já referida.
 - Este é um caso simples em que não existem tarefas concorrenciais.



Escalonamento

Precedências



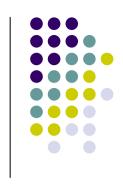


Escalonamento

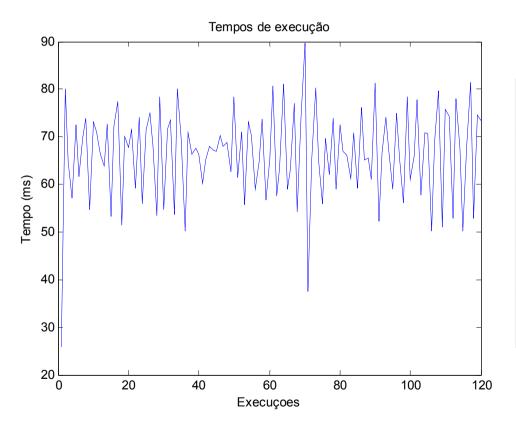
Processo	Período	Lista de Precedências	Descrição
Image Acquisition	1	-	Interface com a câmara. <i>Tick</i> do sistema.
Image Processing	1	Image Acquisition	Classificação de cor.
Object Tracking	1	Image Processing	Busca do objecto (bola).
Control	1	Object Tracking	Execução do controlo no Humanóide



Resultados



Versão Monolítica



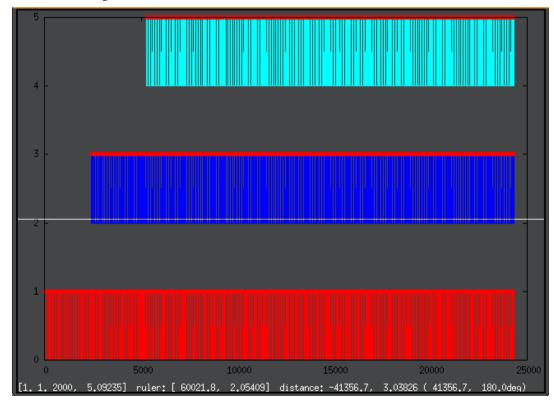
Tempos de Execução (ms)			
Minímo	25,8220		
Máximo	89,5990		
Médio	66,4272		
Desvio Padrão	9,6604		



Resultados



Versão Tempo-Real

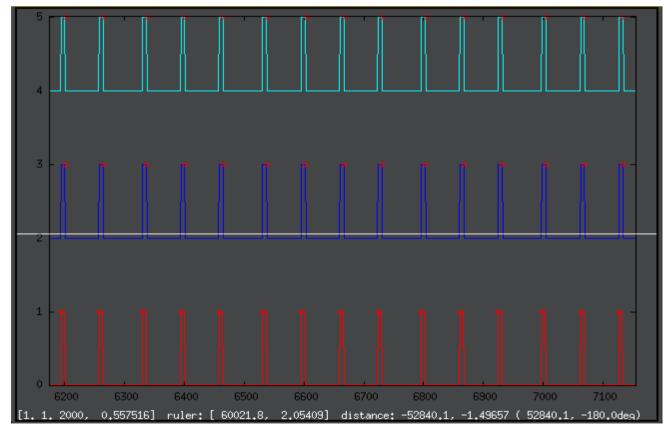




Resultados



Versão Tempo-Real





Conclusão



- Melhoria significativa dos tempos de resposta da aplicação na versão TR;
- O impacto das tarefas de Processamento e Controlo do Humanóide é significativo na performance do sistema;
- A execução paralela das duas traduz-se na melhoria já referida.

