

Robótica 2003 – Festival Nacional de Robótica

Regulamento da Competição

(30-01-2003)

1. Introdução e motivação

Iniciativa de um conjunto de docentes do Instituto Superior Técnico e das Universidades do Minho e Aveiro, o Festival Nacional de Robótica teve a sua 1ª edição em 2001, em Guimarães e pretende divulgar a Ciência e a Tecnologia junto dos jovens dos ensinos básico, secundário e superior, bem como do público em geral, através de competições de robots. O Festival decorre todos os anos numa cidade distinta e inclui ainda um Encontro Científico onde investigadores e empresários nacionais na área da Robótica se reúnem para apresentar os mais recentes resultados da sua actividade

A 3ª edição do Festival Nacional de Robótica terá lugar em Lisboa, de 8 a 11 de Maio 2003, será organizada pelo Instituto Superior Técnico, e vem na sequência do grande sucesso da 2ª edição, que ocorreu em Aveiro. O tema principal será o Futebol Robótico, já que o Robótica 2003 servirá de ensaio para a organização nacional do RoboCup 2004. Estarão presentes diversas ligas de futebol robótico, nomeadamente a liga futebol dos robots médios (FRM, em inglês MSL), dos robots pequenos (FRP, em Inglês SSL) e o RoboCup Junior (futebol - FRJ e dança - DJ). Para além destas classes, manter-se-ão as já tradicionais classes de competição para Universidades e Institutos Politécnicos (UIP) e Escolas Secundárias e Profissionais (ESP).

2. Classes da competição de robótica móvel

Para cobrir um espectro necessariamente vasto dos conhecimentos exigidos *a priori* aos potenciais participantes, a competição estrutura-se em várias classes com níveis de exigência bem diferenciados.

Futebol Robótico - Tamanho Médio (FRM)

Futebol Robótico - Tamanho Pequeno (FRP)

Classe Universidades e Institutos Politécnicos (UIP)

Classe Escolas Secundárias e Profissionais (ESP)

Futebol Robótico e Dança Juniores (FRJ e DJ)

As classes FRP, FRM e UIP são dirigidas a universidades e politécnicos, por outro lado, as classes ESP, FRJ e DJ são dirigidas a escolas secundárias e profissionais.

3. Constituição das equipas

Cada equipa deverá ser maioritariamente constituída por alunos de uma instituição de ensino. Contudo, poderá incluir professores ou mesmo antigos alunos. Cada equipa é constituída por, no máximo, **seis** elementos, **em qualquer das classes**. No entanto, caso a organização atribua apoios à participação, o número de elementos que pode beneficiar desse apoio não pode ser superior a **quatro**. As equipas deverão ter uma afiliação institucional podendo, no entanto, existir mais do que uma equipa proveniente da mesma instituição. A admissão de equipas sem base institucional ou provenientes de instituições não formativas, e.g. empresas, está sujeita a uma decisão particular a emitir pela Comissão Organizadora que deverá, no caso de aceitação, indicar qual a categoria em que a inscrição será efectuada.

No caso das classes FRJ e DJ, as idades dos membros estudantes das equipas devem estar dentro de determinados escalões etários. Presentemente, estes limites são:

- Futebol Robótico Júnior :

Modalidade dois contra dois:

escalões etários dos 8 aos 12 e dos 13 aos 19 anos

Modalidade um contra um :

escalão etário dos 8 aos 12 anos

- Dança Júnior : escalões etários dos 8 aos 12 e dos 13 aos 19 anos.

4. Inscrições na competição

A inscrição faz-se mediante o preenchimento de uma ficha onde conste a identificação dos elementos constituintes da equipa bem como um nome para o robot respectivo e a classe em que irá competir.

Os custos da inscrição são os indicados nas fichas de inscrição de cada classe.

A inscrição inclui o acesso às competições nas condições regulamentadas, a um espaço próprio no local das competições, com energia eléctrica, para instalação do robot e da equipa. Outros serviços que venham a ser incluídos na inscrição serão divulgados oportunamente.

As inscrições deverão ser entregues em mão ou enviadas por correio ou fax, até data a anunciar oportunamente, para o secretariado do Festival. Note-se que uma inscrição só será considerada válida se vier acompanhada do respectivo pagamento.

Qualquer inscrição poderá ser anulada até 15 dias após a respectiva data limite, sendo o montante pago devolvido à equipa. Desistências posteriores implicam a perda do montante despendido.

5. Data e Local

O ROBÓTICA 2003 – Festival Nacional de Robótica realizar-se-á de 8 a 11 de Maio de 2003, no Pavilhão 1 do Centro de Congressos de Lisboa, (ex-FIL), à Junqueira.

6. Regras da competição e especificações técnicas

As regras da competição e as especificações técnicas, para todas as categorias, encontram-se em anexo.

7. Prémios da competição

Todas as equipas participantes na competição, i.e. que compareçam com um robot regulamentar, receberão um **prémio de presença**. Para além deste serão atribuídos, em cada classe, três **prémios de competição**, bem como um **prémio especial do júri**. Para efeitos da atribuição do prémio especial do júri, as equipas são convidadas a disponibilizar elementos adicionais, na forma escrita, sobre as soluções que implementaram nos seus robots.

Todos os prémios serão oportunamente especificados e divulgados.

8. Júri / Comissão de Programa

O Júri das competições terá a função de decidir sobre qualquer problema que surja durante a prova por omissão do presente regulamento ou sempre que interpelado pelo árbitro do concurso. O Júri será também responsável pela verificação das classificações obtidas no decorrer das provas bem como pela atribuição de prémios de mérito.

O Júri da edição de 2003 tem a seguinte composição:

Nome	Instituição
Luis Almeida	Universidade de Aveiro
Estela Bicho	Universidade do Minho
Paulo Costa	Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Paulo Oliveira	Instituto Superior Técnico

9. Comissão Técnico-Científica

A Comissão Técnico-Científica tem como missão a elaboração e actualização das regras e especificações técnicas das competições, a interacção com a Comissão de Programa com vista à execução das revisões dos artigos submetidos para apresentação no Encontro Científico e a definição do formato global do Festival. Na edição de 2003 esta Comissão é composta por:

Nome	Instituição
Pedro Lima	Instituto Superior Técnico
Carlos Cardeira	Instituto Superior Técnico
António Paulo Moreira	Fac. Eng. Univ. Porto
Fernando Ribeiro	Universidade do Minho
Vítor Santos	Universidade de Aveiro
Bernardo Cunha	Universidade de Aveiro
José Luís Azevedo	Universidade de Aveiro

10. Comissão Organizadora

A Comissão Organizadora é responsável pela infraestrutura material e humana necessária à realização do Festival bem como pela respectiva promoção e gestão das inscrições e participações. Na edição de 2003 esta Comissão é composta por:

Nome	Instituição
Carlos Cardeira	Instituto de Engenharia Mecânica / Instituto Superior Técnico
Luís Custódio	Instituto de Sistemas e Robótica / Instituto Superior Técnico
Pedro Lima	Instituto de Sistemas e Robótica / Instituto Superior Técnico
M. Isabel Ribeiro	Instituto de Sistemas e Robótica / Instituto Superior Técnico
João Miguel Sousa	Instituto de Engenharia Mecânica / Instituto Superior Técnico

11. Pedidos de informação

Toda a informação oficial relativa ao *ROBÓTICA 2003 – Festival Nacional de Robótica* está disponível na Internet através do URL:

<http://robotica2003.ist.utl.pt>

Quaisquer pedidos de informação deverão ser solicitados a:

ROBOTICA 2003
Instituto Superior Técnico
Instituto de Sistemas e Robótica
Torre Norte – Piso 6
Av. Rovisco Pais, 1
1049-001 Lisboa
Tel: 21 8418059

Fax: 21 8418291

e-mails:

Para questões relativas às competições:

- **concurso.robotica2003@ist.utl.pt**

Para questões relativas ao encontro científico:

- **encontro.cientifico.robotica2003@ist.utl.pt**